|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 16주차 | **기간** | 2021.6.14~ 2021.6.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 게임종료 후 다시 로그인 씬으로 이동  아이템 획득 및 아이템 사용 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

게임종료 UI 출력 후 다시 로그인 씬으로 이동

아이템 박스 충돌 시 사라지고 랜덤 아이템 획득

획득한 아이템 창에 출력

시야차단 아이템 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 시야차단 아이템 서버 연동 필요 | | |
| **해결방안** | 서버 연동 | | |
| **다음주차** | 17주차 | **다음기간** | 2021.6.21 ~ 2021.6.27 |
| **다음주 할일** | 게임종료 후 다시 로그인 씬으로 이동  아이템 획득 및 아이템 사용 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |